

PEMBUATAN APLIKASI UJIAN SISWA DI SMA BERBASIS WEB

Imam Rangga Bakti¹, Yola Pertama Bunda², Ermawita³

¹ Universitas Tjut Nyak Dhien

Jl. Gatot Subroto, Gg. Rasmi No.28, Sei Sikambang C. II,

² Universitas Tjut Nyak Dhien

Jl. Gatot Subroto, Gg. Rasmi No.28, Sei Sikambang C. II,

³ Institut Pendidikan Tapanuli Selatan

Jl. Sutan Moh. Arif, Batang Ayumi Jae, Padangsidempuan Utara

¹Imamranggabakti@gmail.com, ²yolapermata07@gmail.com, ³ermajuwita91@gmail.com

Abstrak— Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi yang terjadi di era sekarang ini merupakan bukti nyata bahwa manusia selalu berjuang untuk mencari solusi praktis dalam rangka memenuhi kebutuhan hidupnya yang semakin kompleks. Perkembangan dunia yang mampu memenuhi hal tersebut kini telah menjadi sebuah tuntutan bagi kalangan intelektual, khususnya elemen pendidikan tinggi untuk senantiasa berusaha melahirkan sumber daya manusia yang berkualitas, kompetitif. Didalam dunia pendidikan ujian merupakan hal yang wajib dilakukan oleh setiap siswa, maka dari itu Dalam memberikan kemudahan untuk pelaksanaan ujian dan pemeriksaan lembar jawaban siswa penulis bermaksud untuk membuat aplikasi ujian online siswa berbasis web, dimana dengan hal ini dapat memberikan kemudahan-kemudahan yang dapat diperoleh dari penggunaan teknologi informasi untuk pengolahan data maupun penyajian informasi yang cepat dan akurat sangat membantu untuk meningkatkan kinerja ujian online pada siswa agar lebih efisien dan efektif, didalam pembuatan aplikasi ini penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan database yang di gunakan MySQL.

Kata Kunci— Ujian, Web, Pendidikan, PHP, MySQL.

Abstract— The advances in science and technology that occur in the current era are clear evidence that humans are always struggling to find practical solutions in order to meet their increasingly complex life needs. The development of a world capable of fulfilling this has now become a tool for intellectuals, especially elements of education high quality to always strive to produce quality, competitive human resources. In the world of education, exams are something that must be done by every student, therefore, in providing convenience for the implementation of exams and examination of student answer sheets, writers who create web-based student online exam applications, where with this can provide benefits that can be obtained from The use of information technology for data processing or presenting information that is fast and accurate is very helpful for improving the performance of online examinations for students to be more efficient and effective, in making this application the author uses the PHP programming language with a database using MySQL

Keywords— Exam, Web, Education, PHP, MySQL

I. PENDAHULUAN

Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi yang terjadi di era sekarang ini merupakan bukti nyata bahwa manusia selalu berjuang untuk mencari solusi praktis dalam rangka memenuhi kebutuhan hidupnya yang semakin kompleks. Perkembangan dunia yang mampu memenuhi hal tersebut kini telah menjadi sebuah tuntutan bagi kalangan intelektual, khususnya elemen pendidikan tinggi untuk senantiasa berusaha

melahirkan sumber daya manusia yang berkualitas, kompetitif dan profesional.

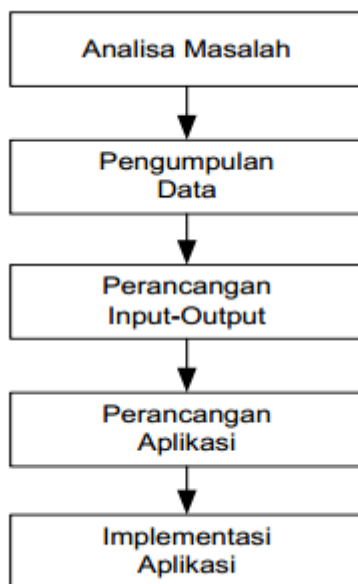
Seiring dengan usaha peningkatan kinerja dan pelayanan, penggunaan dan pemanfaatan teknologi informasi semakin diperlukan untuk menggantikan peran teknologi manual yang ada di SMA/ sederajat yang mana ujian siswa masih dengan menggunakan kertas dan guru memeriksa jawaban dari siswa secara manual yang masih banyak kekurangan dalam ujian

tersebut dan memakan waktu yang cukup banyak dalam pemeriksaan lembar jawaban siswa.

Dalam memberikan kemudahan untuk pelaksanaan ujian dan pemeriksaan lembar jawaban siswa penulis bermaksud untuk membuat aplikasi ujian online siswa berbasis web, dimana dengan hal ini dapat memberikan kemudahan-kemudahan yang dapat diperoleh dari penggunaan teknologi informasi untuk pengolahan data maupun penyajian informasi yang cepat dan akurat sangat membantu untuk meningkatkan kinerja ujian online pada siswa agar lebih efisien dan efektif

II. METODE PENELITIAN

Dalam metodologi penelitian ini peneliti memiliki tahapan tahapan metode yaitu tahapan tersebut digambarkan pada gambar dibawah ini



A. Analisa Masalah

Analisa masalah merupakan suatu langkah untuk masalah yang ruang lingkupnya telah di tentukan oleh penulis batasannya. Dengan melakukan analisa masalah tersebut bisa diharapkan masalah dapat dipahami dengan baik

B. Pengumpulan Data

Pengumpulan data yaitu penulis melakukan pengumpulan data dan informasi yang dilakukan secara langsung dengan mengamati objek dan menganalisa sistem yang berjalan.

C. Perancangan Input-Output

Pada tahapan ini penulis merancang input output dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, dengan

database MySQL serta menggunakan text edit Sublime Text.

D. Perancangan aplikasi

Pada tahapan ini penulis memulai perancangan serta membuat aplikasi ujian siswa berbasis web untuk SMA sesuai dengan kebutuhan yang telah dilakukan pada tahapan analisa.

E. Implementasi aplikasi

Pada tahap ini penulis mengimplementasikan Aplikasi ujian siswa berbasis web, untuk pengujian kecocokan kebutuhan dari ujian yang akan dilakukan.

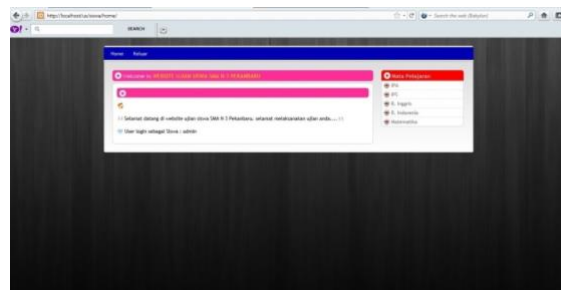
III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Aplikasi ujian siswa berbasis merupakan Aplikasi yang memuat informasi berupa ujian siswa SMA yang berhubungan dengan mata pelajarannya yang ada di SMA dimana pada aplikasi ini siswa dapat melakukan ujian secara online dengan mengerjakan soal objektif dan essay serta hasil dari jawaban siswa untuk objektif akan otomatis terperiksa dan essay akan di periksa secara langsung dari aplikasi oleh guru yang bersangkutan serta hasil ujian juga dapat langsung di print dari aplikasi ini.

Hasil yang didapat setelah melakukan pengujian aplikasi ujian online siswa berbasis web dapat dilihat dari tampilan program berikut :

A. Menu Utama

Pada menu utama terdiri dari beberapa menu yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan ujian yang akan dilaksanakan oleh siswa, berikut tampilannya



Gambar 2. Menu Utama

B. Tampilan Menu Ujian Objektif

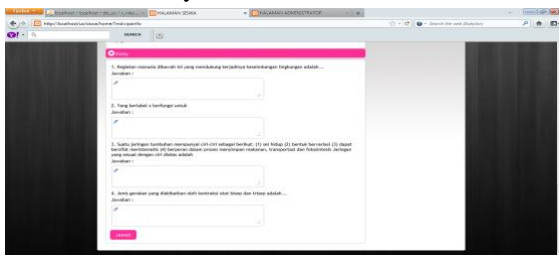
Pada tampilan ini akan menampilkan ujian yang berbentuk objektif



Gambar 3. Menu Ujian Objektif

C. Tampilan Menu Ujian siswa Essay

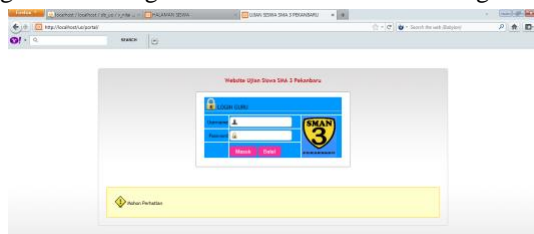
Pada tampilan ini akan menampilkan ujian yang berbentuk Essay



Gambar 4. Menu Ujian Essay

D. Tampilan login admin

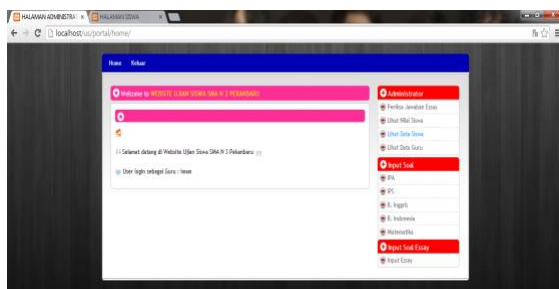
Pada tampilan ini berfungsi untuk admin atau guru untuk login masuk ke menu admin atau guru



Gambar 5. Menu Login

E. Tampilan Menu Utama Admin

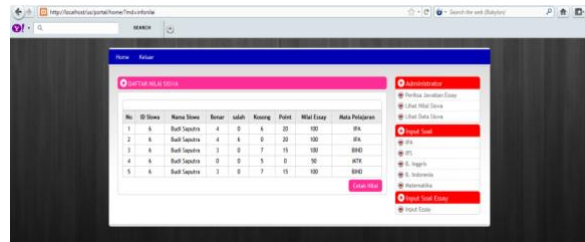
Pada menu utama admin akan menampilkan menu menu yang di butuhkan oleh admin sesuai kebutuhan admin



Gambar 6. Menu Utama Admin

F. Tampilan Lihat Nilai Siswa

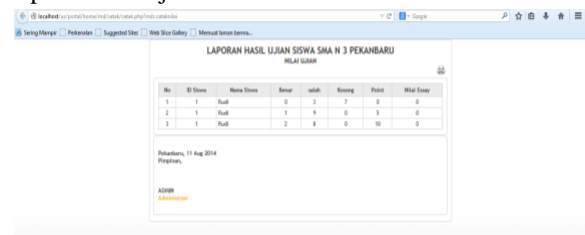
Pada tampilan ini akan menampilkan hasil ujian yang telah dilaksanakan oleh siswa



Gambar 7. Menu Lihat Nilai Siswa

G. Tampilan Cetak Laporan Hasil Ujian

Pada tampilan ini akan menampilkan hasil cetak laporan dari ujian siswa



Gambar 8. Menu Cetak Laporan Hasil Ujian

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, maka penulis dapat menarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Siswa lebih mudah dalam melakukan proses ujian karena proses ujian sudah menggunakan teknologi yang berbasis komputerisasi
2. Guru lebih mudah dalam melakukan penilaian karena hasil dari jawaban objektif akan otomatis dan jawaban uraian langsung dapat di periksa dibagian login guru bersangkutan

UCAPAN TERIMA KASIH

Judul untuk ucapan terima kasih dan referensi tidak diberi nomor. Terima kasih disampaikan kepada Risanuri Hidayat yang telah meluangkan waktu untuk membuat template ini.

REFERENSI

- [1] D. F. Saefudin, "Analisa Dan Perancangan Aplikasi Persediaan Obat Studi Kasus: Klinik Umum," Paradig. - J. Comput. dan Inform., vol. 20, no. 1, pp. 96–100, 2018.
- [2] D. Rahmawanto, E., & Soyusiawaty, "SISTEM INFORMASI UJIAN MANDIRI ONLINE BERBASIS WEB," J. Sarj. Tek. Inform., vol. 3, no. 1, pp. 80–88, 2015
- [3] D. D. Saraswati, N. S., & Utami Putra, "SISTEM UJIAN ONLINE BERBASIS WEBSITE," J. S@CIES, vol. 6, no. 1, pp. 21–29, 2015.
- [4] D. Puspitasari, "SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SEKOLAH BERBASIS WEB," J. Pilar Nusa Mandiri, vol. XII, no. 2, p. 227, 2016

-
-
- [5] E. Fitriani et al., "IMPLEMENTASI MODEL WATERFALL PADA SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB PADA SMK PERTANIAN KARAWANG," vol. 15, no. 2, pp. 137–144, 2018..
 - [6] I. R. Bakti, "Sistem Informasi Geografis Jaringan Irigasi Dinas Bina Marga Dan Pengairan Kabupaten Rohil," *Jursima*, vol. 7, no. 1, p. 12, 2019, doi: 10.47024/js.v7i1.162
 - [7] I. R. Bakti, "Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Koperasi Terbaik Di Kota Pekanbaru Menggunakan Metode Electre (Elimination And Choice Translation Reality) Studi Kasus: Dinas Koperasi Ukm Kota Pekanbaru." *J-SISKO TECH (Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Sistem Komputer TGD)* 3(1):60–69
 - [8] I. R. Bakti., Y. P. Bunda. & C. T. Utari (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis (Sig) Lokasi Praktek Kerja Industri (Prakerin) Smk Methodist Medan Berbasis Web. *Rabit: Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Univrab*, 6(1), 1-6.
 - [9] M. A. S, Rosa & Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek Edisi Revisi*. Bandung: INFORMATIKA, 2018..
 - [10] N. Rohman, F., Hasta Yanto, A. B., & Sutarsih, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI UJIAN ONLINE BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE WATERFALL (Studi Kasus : SMK Darma Nusantara Pandeglang)," *Indones. J. Netw. Secur.*, vol. 7, no. 3, pp. 22–27, 2018.
 - [11] O. C. Suibto et al., "Perancangan Sistem Informasi Booking Perekaman E-Ktp (Si Mbok) Berbasis Web," *Paradig. - J. Komput. dan Inform.*, vol. 2, no. 2, pp. 96–100, 2019.