

p-ISSN: 2776-7027, e-ISSN: 2723-0538

Volume: 3, Nomer: 1 Juni 2022

# SISTEM INFORMASI AKADEMIK MADRASAH TSANAWIYAH (MTS) SATU ATAP MUARA SIBAN KOTA PAGAR ALAM BERBASIS WEB

Idi Jangcik<sup>1</sup>, Hendra Ariansyah<sup>2</sup>

<sup>1</sup> Insitut Teknologi Pagar Alam Jl.Masik Siagim 75 Kel.Karang Dalo Kec.Dempo Tengah Kota Pagar Alam <sup>2</sup> Insitut Teknologi Pagar Alam Jl.Masik Siagim 75 Kel.Karang Dalo Kec.Dempo Tengah Kota Pagar Alam <sup>1</sup>Idijangcik@sttpagaralam.ac.id, <sup>2</sup>hendraariansyah\_pga@gmail.com

Abstrak— Sistem Informasi Akademik pada MTS Satu Atap Muara Siban KotaPagarAlam saat ini proses pengolah data akademiknya masih manual, aplikasi yang digunakan untuk penyimpanan dan pengolah data saat ini adalah Ms Excel, dan Ms Word, tanpa adanya database. Akibat dari hal tersebut banyak kendala yang dihadap pihak sekolah dalam urusan administrasi akademiknya seperti pengelolahan data guru, data siswa, data mata pelajaran, data nilai, jadwal, dan absensi. Penyajian informasi yang kurang cepat, tepat, karena media penyampai informasinya saat ini hanya berupa alat sederhana seperti mading dan dokumen fisik seperti selembar kertas. Didalam membangun sistem ini digunakan metode pengembangan sistem yaitu metode web engineering dengan tahapan-tahapan: costumercommunication, planning, modeling, contruction, dan Deployment. Dalam penelitian ini penulis merancang sebuah sistem informasi akademik berbasis web agar mempermudah para stap sekolah MTS Satu Atap Muara Siban Kota Pagar Alam mengelolah data akademiknya, dan mudah mendapatkan informasi, karena sistem ini berbasis Web

Kata Kunci— Sistem Informasi, PHP, My SQL, Berbasis web.

Abstract— Academic Information System at MTS One Roof Muara Siban Pagar Alam current academic data processing process is still manual, the application used for the storage and processing of data today is Ms Excel and Ms Word, without the database. As a result of the many obstacles that confronted the school in academic administration affairs such pengelolahan teacher data, student data, data subjects, the data values, schedules, and absenteeism. Presentation of information less rapid, precise, because the media conveys the information is currently only in the form of a simple tool like mading and physical documents like a piece of paper. In these systems used in building systems development method is a method of web engineering to phases: customer communication, planning, modeling, contruction, and Deployment. In this study, the authors designed a web-based academic information system in order to facilitate the school stap MTS One Roof Muara Siban Pagar Alam managing academic data, and easily get the information, because the system is based on Web.

Keywords—Information Systems, Web-based, PHP, MySQL

# I. PENDAHULUAN

Sejalan dengan kemajuan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) dewasa ini penggunaan ilmu komputer bukanlah suatu hal yang asing lagi bagi masyarakat. Karena seperti yang kita ketahui bersama hampir seluruh lapisan masyarakat baik pedesaan maupun di lingkungan Kota sudah banyak yang mampu mengoprasikan komputer.

Teknologi *Internet* dapat mendukung penggunaan teknologi informasi sebagai sarana pembelajaran maupun penyebaran informasi itu sendiri.

Aktivitas yang baik dari suatu teknologi dalam mengelola informasi yang tersedia membutuhkan sistem yang terorganisir dengan baik secara terstruktur dan mudah dipahami oleh penggunanya dalam mengakses data yang dibutuhkan.

Salah satu media *Internet* yang sekarang marak digunakan adalah *website*, *Website* selain berfungsi sebagai penyedia informasi juga sebagai pengelola data yang menyajikan informasi yang interaktif dan komunikatif. Dengan dimilikinya *website* oleh suatu lembaga atau instansi akan memudahkan proses penyampaian dan pencarian



Journal of Software Engineering, Computer Science and Information Technology p-ISSN: 2776-7027, e-ISSN: 2723-0538

Volume: 3, Nomer: 1 Juni 2022

informasi secara terstruktur tanpa harus datang ke obyek informasi secara langsung. Dalam dunia pendidikan peranan *Internet* mempunyai peranan penting dalam menunjang proses penyampaian informasi pendidikan secara *global*.

Kemajuan Teknologi Komputer saat ini semakin pesat tak heran bila anak sekolah dasar pun sudah mengenal dan mempelajari teknologi komputer, begitu juga halnya dengan pelajar tingkat lanjut, mahasiswa bahkan instansi pemerintah maupun swasta juga sudah menggunakan teknologi komputer dalam membantu kelancaran pekerjaan serta penyimpanan, agar data-data lebih tersusun agar menjadi *efektif* dan *efesien*. Penggunaan Teknologi Komputer sangat mendorong kemajuan Teknologi terutama dalam hal Pengolahan Sistem Akademik.

Semakin berkembangnya penggunaan fasilitas teknologi informasi bidang pendidikan. Sehingga pada saat ini banyak sekolah yang menggunakan teknologi komputer dan web yang bergerak di bidang pendidikan. Namun saat ini di MTS Satu Atap Muara Siban Kota Pagar Alam pemanfaatan teknologi informasi belum di gunakan secara efektif dan efesien. Masih menggunakan sistem manual untuk mendukung kegiatan operasional belajar sehari-hari, baik dalam pengolahan data siswa, data guru, nilai maupun data penjadwalan, mata pelajaran. Kegiatan secara manual tersebut masih menghasilkan data yang kurang akurat karena susah untuk mencari data, kemungkinan data-data sudah mudah hilang dan tingkat kerapianya kurang baik. Selain itu sistem informasi akademik yang sedang berjalan pada MTS Satu Atap Muara Siban Kota Pagar alam ini masih menggunakan media kertas yang kurang menunjang untuk digunakan

# 1. Tinjauan Pustaka

# 2.1. Pengertian Sistem

Sistem adalah kumpulan dari sub-sub sistem, elemen-elemen, prosedur-prosedur, yang saling berintegrasi untuk mencapai tujuan tertentu, seperti informasi, target atau goal. Karakter suatu sistem terdiri dari Komponen (Components), batas sistem (Boundary), lingkungan luar sistem (Environments), penghubung (Interface), input, process dan output, Sasaran (Objectives), tujuan (Goal). Menurut buku Conceptual, Structure and Development, "Sistem dapat bersifat abstrak atau fisis. Sistem yang abstrak adalah susunan yang teratur dari gagasan-gagasan atua konsepkonsep yang saling tergantung [3]

# 2.2. Pengertian Informasi

Informasi (*information*) adalah data yang telah diolah menjadi suatu bentuk yang penting bagi si penerima dan mempunyai nilai yang nyata atau dapat dirasakan manfaatnya dalam keputusan-keputusan yang

akan datang. Output informasi dari komputer digunakan oleh parah manager nonmanager, serta orang-orang dan organisasi-organisasi dalam lingkungan perusahaan. Agar kegiatan manajemen berhasil maka para manager perlu memiliki keahlian dalam berkomunikasi dan memecahkan masalah serta harus mengerti komputer (Computer Literate). Yang lebih penting adalah mereka perlu mengerti informasi (Information Literate) seperti informasi apa yang mereka butuhkan, untuk apa informasi tersebut digunakan serta bagaimana mutu dan kualitas informasi yang dapat membantu mereka mengidentifikasi dan memecahkan masalah, untuk memutuskan tindakan yang akan diambil saat ini maupun yang akan datang. [2]

# 2.3. Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi (information merupakan suatu kumpulan dari komponen-komponen dalam suatu perusahaan atau organisasi yang berhubungan dengan proses penciptaan dan pengaliran informasi. Dalam hal ini, TI hanya salah satu komponen dalam perusahaan. Komponen-komponen lainnya adalah prosedur, struktur organisasi, sumber daya manusia, produk, pelanggan, rekan dan sebagainya. Keandalan suatu sistem informasi dalam organisasi terletak pada keterkaitan antar komponen yang ada, sehingga dapat dihasilkan dan dialirkan suatu informasi yang berguna (akurat, terpercaya, detail, cepat, relevan, sebagainya) untuk lembaga bersangkutan.Sistem informasi dapat juga dikatakan sebagai suatu totalitas terpadu terdiri dari prosedur, tenaga pengolah (Brainware), perangkat lunak (Software), perangkat keras (Hardware), pangkalan perangkat Telekomunikasi data (Database), (Telecommunication), yang saling ketergantungan dan saling menentukan dalam rangka menyediakan informasi untuk proses pengambilan keputusan. [3]

#### 2.4. Pengertian Akademik

Kata Akademik berasal dari bahasa Yunani yakni academos yang berarti sebuah taman umum (plasa) di sebelah barat laut kota Athena. Nama Academos adalah nama seorang pahlawan yang terbunuh pada saat perang legendaris Troya. Pada plasa inilah filosof Socrates berpidato dan membuka arena perdebatan tentang berbagai hal. Tempat ini juga menjadi tempat Plato melakukan dialog dan mengajarkan pikiran-pikiran filosofisnya kepada orangorang yang datang. Sesudah itu, kata acadomos berubah menjadi akademik, yaitu semacam tempat perguruan. Para pengikut perguruan tersebut disebut academist, sedangkan perguruan semacam itu disebut academia. Berdasarkan hal ini, inti dari pengertian akademik



p-ISSN: 2776-7027, e-ISSN: 2723-0538 Volume: 3, Nomer: 1 Juni 2022

adalah keadaan orang-orang bisa menyampaikan dan menerima gagasan, pemikiran, ilmu pengetahuan, dan sekaligus dapat mengujinya secara jujur, terbuka, dan leluasa

Sistem informasi akadamik adalah suatu sistem yang mengolah data-data akademik pada suatu instansi pendidikan baik formal maupun informal dari tingkat dasar maupun tingkat perguruan tinggi [8]

#### 2.5. Pengertian Internet

Internet Sendiri berasal dari kata interconnection-networking merupakan sistem global dari seluruh jaringan komputer yang terhubung menggunakan standar inter protocol Suite (TCP/IP) untuk melayani miliaran pengguna di seluruh dunia. Manakala internet (huruf 'I' besar) ialah sistem komputer umum yang berhubungan secara gelobal dan menggunakan TCP IP Sebagai protocol pertukaran paket (packet switching communication protocol). Rangkaian internet terbesar dinamakan internet. Cara menghubungkan rangkaian dengan kaedah ini dinamakan internetworking. [12]

#### 2.6. Pengertian Website

Mendefinisikan Website adalah sebuah situs web (Sering pula disingkat menjadi situs saja; website, site) adalah sebutan bagi sekelompok halaman web (web page), yang umumnya merupakan bagian dari suatu Nama domain (domain name) atau subdomain di World Wide Web (WWW) di Internet. WWW terdiri dari seluruh situs web yang tersedia kepada publik. Hlamanhalaman sebuah situs web diakses dari sebuah URL (Unifrom Resource Locator) yang menjadi "akar" (Root), yang disebut Homepage, Halaman induk; sering diterjemahkan menjadi "beranda", "halaman muka", dan biasanya disimpan dalam Server yang sama.

Website juga merupakan promosi paling murah, efektif dan efisien apabila kita dapat mengelolahnya. Dari sudut pandang manapun media promosi menggunakan web tetap memiliki keunggulan yang lebih banyak, baik dari sudut pandang pendistribusian informasi, kecepatan penyampaian informasi, harga atau cost yang kita keluarkan. [9]

#### 2.7. Pengertian Database

DataBase Adalah Kumpulan data (elementer) yang secara logic berkaitan dalam mempersentasikan fenomena/fakta secara terstruktur dan domain tertntu untuk mendukung Aplikasi pada sistem tertentu basis data adalah kumpulan data yang saling berhubungan yang mereflesikan fakta- fakta yang terdapat di organisasi basis data mendePenelitiankan state organisasi /perusahan/sistem saat satu kejadian muncul di dunia nyata mengubah state organisasi/perusahan/

sistem maka satu perubahan harus di lakukan terhadap data yang di simpan di basis data. [5]

#### 2.8. Pengertian PHP

PHP adalah salah satu bahasa pemrograman yang difungsikan untuk membangun suatu website yang dinamis PHP menyatu dengan kode HTML, maksudnya adalah Beda kondisi. HTML digunakan sebagai pembangun atau pondasi dari kerangka layout Web, sedangkan PHP di fungsikan sebagai proses Sehingga dengan adanya PHP tersebut sebuah web akan sangat mudah di maintance. [1]

# 2.9. Pengertian MySQL

MySQL adalah sebuah Program database yang banyak digunakan pengembangan Aplikasi web. Selain itu database ini memiliki kelebihan dibanding database lain, diantaranya adalah:

- 1. MySQL Sebagai Database Managemen System (DMS).
- 2. MySQL sebagai Relational Database Managemen System (RDBMS).
- 3. *MySQL* adalah sebuah *software database* yang bebas digunakan oleh siapa Saja tanpa harus membeli dan membayar lisensi kepada pembuatnya.
- 4. *MySQL* selalu *update*. Selain menjadi *server* yang melayani permintaan, *MySQL* juga dapat melakukan *query* yang mengakses *database* pada *sever*.
- 5. Mampu menerima *query* yang bertumpuk dalam satu permintaan atau yang disebut *Multi-Threading*.
- 6. Mampu minyimpan data berkapasitas besar hingga berukuran *gigabyte*
- 7. Memiliki kecepatan dalam pembutan tabel maupun *update* tabel.
- 8. Menggunakan bahasa permintaan standar yang bernama *SQL* (*Struktured Query Language*) yaitu sebuah bahasa permintaan yang distandarkan pada beberapa *database server* seperti *oracle*.

Dengan beberapa kelebihan yang dimiliki *MySQL* menjadi sebuah program *database* yang sangat terkenal digunakan. Pada umumnya *MySQL* digunakan sebagai *database* yang diakses melalui *web*.[7]

#### 2.10. Pengertian HTML

HTML (*Hypertext Markup Language*) adalah merupakan *file* teks yang di tulis menggunakan aturanaturan kode tertentu untuk kemudian disajikan ke *user* melalui suatu Aplikasi *Web Browser* setiap informasi yang tampil di *Web* selalu dibuat menggunakan kode *HTML*.[6]



p-ISSN: 2776-7027, e-ISSN: 2723-0538 Volume: 3, Nomer: 1 Juni 2022

#### 2.11. Dreamweaver

Dramweaver merupakan software utama yang di gunakan oleh web desainer maupun web programmer dalam mengembangkana sesuatu situs web. Hal ini disebabkan ruang kerja, fasilitas dan kemampuan Dreamwever yang mampu meningkatkan produktifitas dan efektifitas dalam desain maupun membangun situs Web. [4]

#### 2.12. Unified Modeling Language (UML)

Unified Modelling Language (UML) adalah salah standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemerograman beroriantasi objek. [10]

# 3. METODOLOGI PENELITAN

#### 3.1. Lokasi Dan Waktu Penelitian

Waktu dan tempat penelitian ini dilakukan di MTS Satu Atap Kota Pagar Alam, penelitian ini dimulai dari bulan Oktober 2016 s/d April 2017

#### 3.2. Metode Pengumpulan Data

Dalam rangka mendapatkan data yang di perlukan untuk penulisan laporan ini ada beberapa metode yang di perlukan antara lain :

#### 1. Metode Pengamatan (Observasi)

Observasi adalah metode pengumpulan informasi dengan cara pengamatan atau peninjauan langsung terhadap obyek penelitian, yaitu melakukan proses pengamatan terhadap proses sistem Akademik yang berjalan di MTS Satu Atap Muara Siban Kota Pagar Alam.

#### 2. Dokumentasi (Ducumentation)

Penelitian ini dilakukan dengan cara menggunakan data yang telah di peroleh baik Arsip dan yang lainlainya.

# 3. Metode Wawancara (Interview)

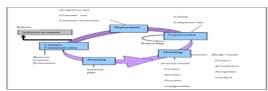
Proses tanya jawab secara langsung dengan satu atau dua orang pihak instansi terkait untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam penelitian ini. Dalam hal ini dilakukan wawancara dengan Kepala Sekolah MTS Satu Atap Muara Siban Kota Pagar Alam. (Pertanyaan dan sample jawaban terlampir).

# 4. Studi Pustaka (library Research)

Pengumpulan data yang bersumber dari berbagai buku yang menjadi referensi dan pencarian dengan media Internet untuk memperoleh data-data tambahan dalam rangka melengkapi penelitian.

#### 3.3 Metode Pengembangan Sistem

Metode Pengembangan adalah menyusun suatu sistem yang baru untuk menggantikan sistem yang lama secara keseluruhan atau memperbaiki sistem yang telah berjalan. Dalam pengembangan sistem ini metode pengembangan menggunakan menggunakan Web Engineering, karena metode ini memberikan ide bagi pengembang maupun user tentang cara sistem akan berfungsi dan yang akan dikembangkan. [11]



Gbr 1 Tahapan-Tahapan Proses Web Engineering

# 1. Customer Comunication (Komunikasi pelanggan)

Komunikasi dalam hal ini terutama terkonsentrasi antara Tata Usaha dengan sistem data Akademik serta *admin* yang dihubungkan dengan sistem Akademik, dan sistem akan mendifinisikan hal-hal apa saja yang termuat didalam aplikasi *Web* misalnya integritasi antara *Web* yang akan dibangun dengan situasi sistem Akademik serta melakukan pengumpulan informasi tentang hal-hal yang akan dimuat dalam *Web* yang akan melibatkan semua pengguna.

# 2. Planning (Perencanaan)

Mengerjakan proyek pengembangan aplikasi *Web* dilakukan dengan membuat perencanaan yang terdiri dari pendifinisian pekerjaan dan membuat target waktu pekerjaan.

Pendefinisian pekerjaan yang dilakukan adalah melakukan kegiatan sebagai berikut:

- Melakukan penelitian terhadap sistem yang ada.
- 2. Mengidentifikasi terhadap masalah yang terjadi.
- Mengumpulkan data data yang berhubungan dengan sistem yang akan di buat.
- 4. Membuat perancangan sistem
- 5. Mengimplementasikan hasil dari rancangan *system*

#### 3. Modeling (Memperagakan)

Tujuan dari aktifitas model ini adalah menjelaskan hal-hal apa saja yang dibutuhkan pada sistem Akademik yang akan dibangun dan solusi yang ditawarkan yang diharapkan dapat menjawab apa yang tersirat serta menjelaskan hasil dari analisa dan pengumpulan data yang sudah dilakukan.

p-ISSN: 2776-7027, e-ISSN: 2723-0538

Volume: 3, Nomer: 1 Juni 2022

#### 4. Construction (Konstruksi)

Pengembangan Aplikasi Web memadukan antara perkembangan teknologi dengan tools pengembangan Web yang telah ada, artinya memilih tools yang efektif namun tetap dapat menyesuaikan dengan teknologi yang berkembang saat ini.

#### 5. Deployment (Penyebaran)

Aplikasi *Web* diciptakan untuk dapat berguna bagi kebutuhan pekerjaan, dapat dioperasikan oleh *enduser*, dan kemudian dilakukan *evaluasi* secara berkala, memberi masukan masukan kepada *team* pengembang dan apabila diperlukan akan dilakukan modifikasi pada aplikasi *Web* tersebut.

#### 3.3 Perancangan Sistem

Analisa terhadap system yang sedang berjalan dan sistem usulan bertujuan untuk mengetahui lebih jelas mengenai cara kerja sistem yang sedang diteliti dan masalah yang di hadapi system untukdapat dijadikan usulan perancangan system. analisa dilakukan berdasarkan urutan kejadian yang ada dari fungsi pada sub bagian yang terkait.

#### 3.3.1 Sistem Yang Sedang Berjalan

Pada sistem yang berjalan saat ini apabila *user* ingin mendapatkan informasi Akademik maka *user* harus datang langsung ke MTS Satu Atap Muara Siban Kota Pagar Alam dan menanyakan langsung informasi yang di butuhkan ke bagian tata usaha untuk memperoleh data yang di inginkanya, setelah itu bagian Tata Usaha akan memberikan informasi baik informasi secara lisan maupun informasi tertulis dengan melihat sistem yang berjalan saat ini yang berlansung di MTS Satu Atap Muara Siban Kota Pagar Alam maka di butuhkan sistem yang cepat dan akurat guna mengatasi masalah penyampaian informasi tersebut sistem akademik yang berjalan di MTS Satu Atap Kota Pagar Alam dapat digambarkan sebagai berikut:

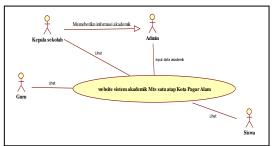


Gbr .2 Usecase diagram sistem yang sedang berjalan

# 3.3.2. Sistem Yang Diusulkan

Dari sistem akademik yang akan di buat diharapkan dapat membantu dalam pencarian Akademik MTS Satu Atap Muara Siban Kota Pagar Alam secara *online* tanpa hambatan waktu yang dapat dilihat kapanpun dan dimanapun sistem usulan ini

menggambarkan bagaimana proses Akademik yang diberikan kepala sekolah ke bagian Tata Usaha yang mana informasi akademik tersebut akan dimasukan kedalam sistem Akademik agar penyampaian informasi dapat dengan mudah di akses oleh *user* yang terdiri dari kepala sekolah, guru, siswa.



Gbr 3.Sistem Usulan Sistem Informasi Akademik MTS Satu Atap Kota Pagar Alam

#### 4. Hasil dan Pembahasan

#### 4.1. Hasil

Hasil penelitian ini menghasilkan Sistem Informasi Akademik yang merupakan tahapan penerapan hasil desain tertulis kedalam *programming*, pada tahap ini seluruh hasil desain dituangkan ke dalam bahasa pemrograman tertentu untuk menghasilkan sebuah sistem informasi tertulis. Tahapan implementasi harus dapat menentukan basis apa yang akan diterapkan dalam menuangkan desain tertulis sehingga sistem yang dibentuk memiliki kelebihan-kelebihan tertentu.

Adapun tujuan dari implementasi sistem yang dibuat ini adalah sebagai berikut:

- 1. Menguji dan mendokumentasikan prosedur sistem yang dibuat sesuai dengan desain yang disetujui.
- 2. Memastikan bahwa pemakai (*user*) dapat mengoperasikan sistem baru yang dibuat secara menyeluruh.
- 3. Memastikan bahwa konversi dari sistem lama ke sistem yang baru dapat berjalan dengan baik yaitu dengan membuat rencana, mengontrol dan melakukan instalisasi secara benar.

#### 4.2 PEMBAHASAN

# 4.2.1 Menu Utama Sistem Informasi Akademik MTS Satu Atap Muara Siban Kota Pagar Alam

Menu utama sistem Informasi Akademik MTS Satu Atap Muara Siban adalah tampilan utama ketika *user* memasuki halaman *website* yang terdiri dari menu profil, Akademik, Berita, Galery, Buku Tamu Dan Login.





Journal of Software Engineering, Computer Science and Information Technology p-ISSN: 2776-7027, e-ISSN: 2723-0538

Volume: 3, Nomer: 1 Juni 2022



Gbr 4.1 Halaman Utama

# 4.2.2 Menu Login Admin

Menu *login admin* berfungsi untuk memasuki halaman *administrator* dimana admin sistem dapat menambah, mengubah dan menghapus data yang akan ditampilkan pada Sistem Informasi Akademik MTS Satu Atap Muara SIban Kota Pagar Alam, dengan menggunakan *PHP MyAdmin*,



Gbr 4.1 Halaman Login Admin

#### 4.2.3 Halaman Input Data

Halaman penginputan data adalah halaman yang digunakan oleh *Administrator* sistem untuk menambah, mengubah dan menghapus data pada Sistem Informasi Akademik MTS Satu Atap Muara SIban Kota Pagar Alam yang terdiri dari penginputan data sebagai berikut:

#### 4.2.3.1 Input Data Siswa

Input data siswa adalah halaman penginputan data siswa MTS Satu Atap Muara SIban Kota Pagar Alam baik itu siswa baru maupun siswa lama yang terdiri dari no induk, pasword, pilih kelas, nama, alamat, tempat lahir, tanggal lahir, jenis kelamin, agama, foto.



Gbr 4.3 Input Data Siswa

#### 4.2.3.2 Input Data Guru

Input data guru adalah halaman penginputan dat guru MTS Satu Atap Muara Siban Kota PagaraAlam yang terdiri dari Nip, Password, Nama Lengkap, Alamat, tempat Lahir, Tanggal Lahir, Jeni Kelamin, Foto, Agama, Jabatan,Ijaza Dan Tahun Golongan.



Gb 4.4. Halaman Input Guru

# 4.2.3.3 Input Data Mata Pelajaran

Input data mata Pelajaran adalah halaman penginputan data mata Pelajaran pada MTS Satu Atap Muara Siban Kota Pagar Alam Yang terdiri dari kode mapel, nama Pelajaran, semester.



Gambar 4.5 Halaman *Input* Data Mata Pelajaran

# 4.2.3.4 Input Data Kelas

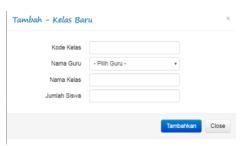
Input data kelas adalah halaman penginputan data kelas pada MTS Satu Atap Muara Siban Kota Pagar Alam Yang terdiri dari kode kelas, nama guru, nama kelas, jumlah siswa.:





Journal of Software Engineering, Computer Science and Information Technology p-ISSN: 2776-7027, e-ISSN: 2723-0538

Volume: 3, Nomer: 1 Juni 2022



Gbr 4.6 Halaman Input Data Kelas

# 4.2.3.5 Input Data Jadwal Pelajaran

Input data Jadwal Pelajaran adalah halaman penginputan data Jadwal Pelajaran pada MTS Satu Atap Muara Siban Kota Pagar Alam Yang Terdiri dari Kelas, Pelajaran, guru, tahun ajaran, hari, iam.



Gbr 4.7 Halaman *Input* Jadwal Pelajaran

#### 4.2.3.6 Input Data Nilai

Input data Nilai adalah halaman penginputan data Nilai siswa Pada MTS Satu Atap Muara Siban Kota Pagar Alam Yang terdiri dari Nilai harian, Nilai tugas, Nilai UTS, Nilai UAS.



Gbr 4.8 Halaman Input Nilai Siswa

#### 4.2.3.7 Input Informasi

Halaman *Input* Informasi adalah halaman Penginputan berita yang terdiri dari judul Informasi, kategori, isi Informasi, dan gambar.



Gbr 4.9 Halaman *Input* Informasi

#### 4.2.3.8 Halaman *Input* Buku Tamu

Halaman *Input* buku tamu adalah halaman penginputan saran atau pesan yang dapat di ingin pengunjung Website ke admin MTS Satu Atap Muara Siban yang terdiri dari Nama, *E-mail*, pesan.



Gbr 4.10 Halaman Input Buku Tamu

#### 5.1 Kesimpulan

Dalam penelitian Penelitian ini penulis telah menguraikan beberapa tahapan yang telah dilakukan oleh peneliti dalam merancang dan membangun Sistem informasi Akademik MTS Satu Atap Muara Siban Kota Pagar Alam, dengan ini peneliti dapat menyimpulkan beberapa hal yaitu:

- Penelitian ini menghasilkan Sebuah Website Sistem Informsi Akademik MTS Satu Atap Muara Siban Kota Pagar Alam
- Website Sistem Informasi Akadamik MTS Satu Atap Muara SIban Kota Pagar Alam adalah sarana untuk mengolah data akademik MTS Satu Atap Muara SIban Kota Pagar Alam kedalam kelompok yang lebih terstruktur dan dapat diakses dengan mudah oleh pengguna (user)
- Desain Interface yang menarik sangat diperlukan dalam merancang dan membangun sebuah sistem informasi agar para user merasa nyaman dalam mengakses website.
- 4. Sasara utama dari sistem yang dibuat ini adalah siswa guru danstruktural pada MTS Satu Atap Muara SIban Kota Pagar Alam supaya lebih aktif lagi dalam memanfaatkan teknologi informasi yang sudah saat ini, serta user umum yaitu para pengunjung website yang membutuhkan informasi

# Syntax:



Journal of Software Engineering, Computer Science and Information Technology

p-ISSN: 2776-7027, e-ISSN: 2723-0538

Volume: 3, Nomer: 1 Juni 2022

tentang MTS Satu Atap Muara Siban Kota Pagar Alam

#### 5.2 Saran

Adapun saran yang dapat peneliti berikan yang dapat berguna di masa yang akan datang adalah sebagai berikut:

Agar Website Sistem Informasi Akademik yang telah dibuat ini dapat selalu di gunakan dan dimanfaatkan secara maksimal maka hendaknya pihak MTS Satu Atap Muara SIban Kota Pagar Alam harus selalu Uptodate dalam mengolah data Akademik yang dimasukan kedalam

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1.] Agus Saputra. (2011). Trik dan Solusi Jitu Pemerograman. Jakarta: PT Elex edia Komputindo.
- [2.] Ali Hapzi, D. (2010). Sistem Informasi Bisnis SI-Bis. Badauose Media 8.
- [3.] Ali Hapzi, D. (Mei 2010). Sistem Informasi Bisnis SI-Bis. Badauose Media 8.
- [4.] Andi Yogyakarta. (2008). Adobe Dreamwever CS3 dan PHP. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- [5.] Bambang Hariyanto. (2013). Sistem Informasi Manajemen. Yogyakarta: GRAHA ilmu.
- [6.] Endang, RK Dkk. (2010). Modul pemerograman web. bandung.
- [7.] Hidayatulah, P., & Kawistra, H. (2014). Pemerograman WEB. bandung: Modula.
- [8.] Julian candra, Implementasi Sistem Informasi Akademik. (n.d.). 4.Bandung
- [9.] Master Dukom. (2011). Menjadi Master WebSite. bekasi: Dunia Kpmputer.
- [10.] Rosa a, s., & Sahaludin, M. (2014). Rekayasa Perangkat Lunak. bandung: Informatika.
- [11.] Roger S.Pressman (2005) Metode Pengmbangan Sistem, Sistem Informasi Manajemen, Graha Ilmu. Yogyakarta
- [12.] Sulaini iskandar. (2014). Internet untuk Pemula. Pagaralam.